




KULKA MAX 2025



 PREMIUM

NA TYM OBOZIE SKORZYSTASZ Z KAŻDEJ ATRAKCJI OŚRODKA

	WIEK:	11-15 LAT
	AKTUALNA CENA:	2849 ZŁ
	ZAKWATEROWANIE:	POKOJE Z ŁAZIENKAMI



	ATRAKCJE:	PARK LINOWY, ŚCIANKA WSPINACZKOWA, ŻYROSKOP, KINO 3D, LASEROWY PAINTBALL, QUADY, RANGER, KAJAKI, WIATRÓWKI, PAINTBALL
--	-----------	---

	OCENA UCZESTNIKÓW:
OGÓLNE WRAŻENIE	 97%
ATRAKCJE	 97%
ZAKWATEROWANIE	 96%
WYŻYWIENIE	 92%

PROCENT OCEN BARDZO DOBRYCH I DOBRYCH na podstawie 874 opinii uczestników

ZAJĘCIA PODSTAWOWE

Tego jeszcze w Kulce nie było! To pierwszy obóz z dosłownie wszystkimi atrakcjami, jakie w naszym ośrodku czekają na uczestników. Nie ominie Cię żadna kulkowa przygoda, od Archery Challenge do żyroskopu:

- Strefa UFO – tylko u nas w tajnej bazie wejdiesz do kokpitu spodka, zobaczysz film o historii Kosmicznych Mazur, a w Laboratorium przetestujesz urządzenia kosmitów i osiągniesz najwyższy stopień wtajemniczenia
- w kinie sferycznym 3D zanurzysz się w trójwymiarowej projekcji na specjalnej kopule ogromnych rozmiarów
- szkolenie na kosmicznym żyroskopie, czyli symulatorze wrażeń startu do gwiazdowego lotu
- laserowy paintball – wyposażeni w świetlną broń i detektory trafień rozegracie emocjonujące potyczki
- wejdiesz na ściankę wspinaczkową (8,6 m)
- nowoczesny park linowy
- jadąc quadem po specjalnym torze wykonasz zręcznościowe zadania oraz pokonasz trudny teren w wydzielonej strefie
- pojazdem terenowym ranger z napędem 4x4 przejedziesz przez najtrudniejsze przeszkody
- segway – pokonasz tor utrzymując równowagę
- paintballowy trening snajperski na stanowisku strzeleckim
- paintball – gry taktyczne z użyciem broni barwiącej (150 kulek)
- wyruszysz w rejs egzotyczną smoczą łodzią
- wyprawa rowerami wodnymi
- niesamowite rozgrywki na wirtualnych dywanach
- weźmiesz udział w wyścigach zdalnie sterowanych motorówek
- wykonasz szalone skoki w górę z asekuracją na eurobungee

- popłyniesz kajakiem turystycznym po jeziorze Łęsk
- weźmiesz też udział w miniregatach kajaków bezburtowych sit on top
- szkolenie i trening celności z użyciem wiatrówki
- poznasz budowę łuku i sprawdzisz swoją celność
- Archery Challenge, czyli pełne emocji i bezpieczne starcie łuczników
- stoczysz pojedynek w przebraniu zawodnika sumo
- gladiatorzy – spróbujesz strącić przeciwnika z podestu za pomocą miękkiej lancy
- będziesz wspinać się na wieżę ze skrzynek, którą zbudujesz z zespołem
- mega twister, mega jenga lub mega bierki
- spróbujesz sił w szkółce cyrkowej (szczudła i dziwny rower)
- podstawy survivalu i jego rodzaje, puszka survivalowca, budowa prowizorycznego schronienia
- Akcja Integracja, czyli konkurencje i zabawy integracyjne
- wykonasz własną przypinkę oraz stworzysz dzieło metodą quillingu
- Błądny Azymut – gra fabularna z kompasem
- zajęcia łącznościowe z wykorzystaniem telefonów polowych
- Ranny Lotnik – gra fabularna z elementami pierwszej pomocy
- świetliki poprowadzą Cię nocną trasą, na której wykonasz zadania z naukową fabułą
- Milionerzy Wiedzy – nowoczesny system elektroniczny z ciekawymi pytaniami do publiczności

DODATKOWO

- dyskoteka z DJ-em i super muzyką w Cool Clubie
- odlotowa impreza na kosmicznym Poziomie X
- plażowanie i kąpiele
- ognisko z pieczeniem kiełbasek
- Talent Show
- gry i zabawy, konkursy oraz wiele innych atrakcji

ZAJĘCIA FAKULTATYWNE

Jeszcze więcej atrakcji dla najbardziej wymagających!

Możesz odpłatnie rozszerzyć program o dodatkowe zajęcia. Skierowane są do tych uczestników, którzy chcą jeszcze aktywniej spędzić czas i przeżyć więcej wrażeń. Zajęcia fakultatywne realizowane są na poziomie rozszerzonym w stosunku do zajęć głównych. Chcesz jeszcze atrakcyjniej spędzić czas na kolonii? Skorzystaj z zajęć fakultatywnych!

PAKIET EKSTRA AKTYWNY

6 niesamowitych atrakcji!

W ramach tego pakietu będziesz ubiegać się o tytuł najaktywniejszego uczestnika: ● wyścig smoczych łodzi ● olimpijska trasa ścianki wspinaczkowej ● segway w wersji Cool ● rywalizacja na wirtualnych dywanach. Ponadto wyruszysz na „poligon”, gdzie na specjalnie przygotowanym terenie instruktor zabierze Cię na: ● terenową przeprawę quadami ● przejazd terenowym rangerem legendarnej marki Polaris z napędem 4x4.

159 zł

PAKIET EKSTRA PAINTBALLOWY

Paintball na trzy sposoby!

Specjalne wersje zajęć dla fanów paintballu: ● pojedynki laserowego paintballu z dodatkowym wyposażeniem (bomby i miny, ładowarki amunicji i apteczki, mega karabin) ● paintballowy trening snajperski z wykorzystaniem markerów o różnym kalibrze (strzelanie klasyczne, pojedynki snajperski) ● rozszerzone potyczki paintballowe (gry: Uwolnić VIP-a, Terminator, Zasadzka). W tym pakiecie otrzymasz aż 500 kulek!

159 zł

OPCJE DODATKOWE

BEZPIECZEŃSTWO KOSZTÓW REZYGNACJI

Rodzicu, gdyby z ważnych udokumentowanych przyczyn Twoje dziecko nie mogło wziąć udziału w wykupionej już imprezie turystycznej, możesz zminimalizować koszty rezygnacji, wykupując uprzednio Bezpieczeństwo Kosztów Rezygnacji z Imprezy Turystycznej.
Czytaj więcej

59 zł

DOJAZDY

DOJAZD WŁASNY

DOJAZD
WŁASNY 0
zł

POŁĄCZENIA ANTENOWE

• Przejazd autokarem, busem lub pociągiem pod opieką konwojenta. • Liczba miejsc w transporcie ograniczona, zalecamy wybór miejsca wyjazdu podczas rezerwacji, późniejsze zmiany możliwe przy dostępności miejsc. • W razie braku ważnej legitymacji szkolnej zastrzegamy możliwość pobrania dodatkowej opłaty (do 50 zł) przy transporcie realizowanym częściowo PKP (Białystok, Gdańsk, Gniezno, Katowice, Poznań, Toruń i Wrocław). Cena za przejazd w obie strony.

BIĄŁYSTOK	239 zł	GDAŃSK	239 zł	GNIEZNO	239 zł
KATOWICE	269 zł	OLSZTYN	149 zł	POZNAŃ	239 zł
TORUŃ	239 zł	WARSZAWA	239 zł	WROCŁAW	269 zł

PAMIĄTKA Z WAKACJI

SUPER KOSZULKA KULKA 2025

Zostań kolekcjonerem super koszulek wakacyjnych! Jedyna w swoim rodzaju koszulka, zaprojektowana przez studio CIRUTdesign specjalnie dla Kulki, może być Twoja. Zamów przy rezerwacji.



39 zł

ZAKWATEROWANIE

Prośby o wspólne zakwaterowanie należy zgłaszać podczas rezerwacji. Nie możemy zagwarantować spełnienia próśb zgłoszonych później niż 2 tygodnie przed wyjazdem. W dniu przyjazdu uczestników miejsca zakwaterowania oraz miejsca w grupach są już przydzielone.

WYŻYWIENIE

Duża i przestronna stołówka, w której spróbujesz pysznych, domowych posiłków przyrządzonych w nowocześnie wyposażonej kuchni. Zapewniamy trzy posiłki dziennie – śniadanie, obiad oraz kolację (dodatkowo, między śniadaniem i obiadem, przekąska – np. owoc, baton lub jogurt). Pierwszy posiłek – obiad (lub kolacja w przypadku późnego przyjazdu), ostatni – śniadanie w dniu wyjazdu.

ZAPEWNIAMY

Zakwaterowanie (10 noclegów, na VI turnusie 2025 – 8 noclegów), wyżywienie, realizację zajęć, opiekę pedagogiczną oraz medyczną (całodobowa opieka pielęgniarki i dyżury lekarza), opiekę ratowników wodnych, ubezpieczenie NNW, transport pod opieką konwojenta (pociągiem, autokarem lub busem) za dopłatą zgodnie z informacją zamieszczoną powyżej.

CO ZABRAĆ?

Legitymację szkolną (w przypadku dojazdu PKP), strój kąpielowy, nakrycie głowy, krem przeciwsłoneczny z filtrem, obuwie i strój sportowy, kurtkę przeciwdeszczową, przybory toaletowe (ręcznik, mydło, pasta i szczoteczka do zębów itp.).

Na drogę dojazdową, zwłaszcza dalszą, należy zabrać suchy prowiant oraz wodę.

KADRA, BEZPIECZEŃSTWO, OPIEKA MEDYCZNA

Doświadczony zespół Kulki zapewnia bezpieczny wypoczynek. Nasza kadra przechodzi szkolenia z zakresu bezpieczeństwa oraz metodyki pracy z dziećmi i młodzieżą. Jesteśmy doświadczonym organizatorem kolonii, mamy m.in. Warmińsko-Mazurską Nagrodę Jakości, certyfikat jakości QI, znak KidZone, certyfikat Produkt Warmii i Mazur. W 2016 roku zdobyliśmy godło Teraz Polska.

O zdrowie uczestników kolonii i obozów całodobowo dba pielęgniarka. Lekarz przyjmuje w trakcie dyżurów w ośrodku. Ratownicy wodni stoją na straży bezpieczeństwa wszystkich zajęć odbywających się nad wodą, biorą również udział w organizacji i realizacji wodnych atrakcji.

RELACJE Z KULKI

CODZIENNE RELACJE Z KOLONII I OBOZÓW W KULCE

Sprawdź, jak się bawi Twoje dziecko. Codzienny Cool News, czyli relacje i opisy, super filmik oraz pakiet zdjęć z każdego dnia obozu na stronie www.kulka.mazury.pl/relacje

DODATKOWE INFORMACJE Z ŻYCIA KULKI

● Facebook: facebook.com/Kulka.Mazury ● Instagram: [#Kulkanamazurach](https://www.instagram.com/Kulkanamazurach) ● YouTube: youtube.com/user/szarpietravel

PRZYRODA

Ośrodek Kulka jest położony na granicy rezerwatu przyrody Kulka. Od strony północnej graniczy z malowniczym jeziorem Łęsk o I klasie czystości wód. Najbliższe miejscowości oddalone są o hektary zielonych lasów. Malownicze położenie sprawia, że pobyt w Kulce to niezapomniane przeżycie.

ZDJĘCIA Z TWOICH WAKACJI

Elementem realizacji programu mogą być dobrowolne zdjęcia i filmy uczestników, które publikujemy na naszych stronach internetowych.

Obszerna galeria zdjęć z kolonii i obozów w Kulce dostępna jest na stronie www.szarpie.pl/zdjecia

WYRAŻ SWOJE ZDANIE

Elementem realizacji programu jest dobrowolny udział uczestników w konkursie „Wyraź swoje zdanie”. Zachęcamy, by wyrazić w ankiecie swoją opinię i ocenić nasze kolonie i obozy.

WAŻNE INFORMACJE DLA RODZICÓW I OPIEKUNÓW

DOJAZD WŁASNY

W przypadku dojazdu własnego prosimy o przyjazd uczestników w dniu wjazdowym w godzinach 10:00-15:00.

Informujemy, że Ośrodek Kulka to miejsce z założenia przeznaczone wyłącznie dla dzieci i młodzieży. Oprócz uczestników w miejscach zakwaterowania może przebywać tylko kadra kolonii i obozów oraz pracownicy ośrodka. Zasada ta obowiązuje przez cały turnus, również w dniu wjazdowym.

W dniu wjazdowym rodzice lub opiekunowie przywożący samodzielnie uczestników przekazują dzieci pod opiekę kadry kolonii, która odprowadza je do pokoi lub namiotów, pomagając przy bagażach. Chcąc umożliwić rodzicom przywożącym uczestników zapoznanie się z miejscem wypoczynku ich dzieci, proponujemy w dniu wjazdowym krótką wycieczkę po ośrodku.

ODWIEDZINY

W przypadku odwiedzin dziecka w czasie turnusu, spotkanie będzie możliwe w obrębie Recepcji, po uprzednim kontakcie z kierownictwem kolonii. Także zabranie uczestnika z kolonii, czasowe lub stałe, wymaga formalnego kontaktu z kierownikiem kolonii lub osobą przez niego upoważnioną. Przed odwiedzinami warto upewnić się, czy dziecko w tym czasie nie ma ważnych dla niego zajęć lub nie znajduje się poza ośrodkiem (na wycieczce, w lesie lub na „poligonie”).

ODBIÓR UCZESTNIKÓW

Odbiór dziecka przez osobę inną niż rodzic lub prawny opiekun wymaga uprzednio dostarczonego pisemnego upoważnienia.

TELEFONY

W celu zapewnienia bezpiecznego przebiegu atrakcji w Ośrodku Kulka obowiązuje zasada, że uczestnicy korzystają z telefonów i innych urządzeń elektronicznych w przerwach między zajęciami. Stołówka jest strefą wolną od telefonów. W czasie zajęć, posiłków oraz ciszy nocnej telefony i podobne urządzenia powinny być wyłączone, można je również zdeponować u wychowawcy. Zapewniamy stały kontakt telefoniczny z wychowawcą. Zachęcamy rodziców i opiekunów do ustalenia z dzieckiem przed koloniami zasad korzystania przez nie z telefonu.

LEKARSTWA

Uczestnicy nie mogą samodzielnie przechowywać i przyjmować leków, parafarmaceutyków i podobnych środków. Dotyczy to także leków przyjmowanych na stałe – nawet jeśli dziecko jest samodzielne i odpowiedzialne, zawsze istnieje ryzyko dostania się tabletek w ręce innego uczestnika. Na koloniach zatrudniona jest wykwalifikowana pielęgniarka, która wspólnie z wychowawcą dopilnuje, aby dziecko zażywało stałe leki o wyznaczonych porach. Konieczne jest podanie w karcie kwalifikacyjnej informacji o wszystkich przyjmowanych przez dziecko lekach oraz chorobach (w tym o uczuleniach).

WSPÓLNE ZAKWATEROWANIE

Prośby o wspólne zakwaterowanie należy zgłaszać podczas rezerwacji. Nie możemy zagwarantować spełnienia próśb zgłoszonych później niż 2 tygodnie przed wyjazdem. W dniu przyjazdu uczestników miejsca zakwaterowania oraz miejsca w grupach są już przydzielone.

TERMINY I CENY

	TURNUS	POKOJE Z ŁAZIENKAMI
1	28.06.2025 - 08.07.2025	2849zł
2	09.07.2025 - 19.07.2025	2849zł
3	20.07.2025 - 30.07.2025	2849zł
4	31.07.2025 - 10.08.2025	2849zł
5	11.08.2025 - 21.08.2025	2849zł
6	22.08.2025 - 30.08.2025	2399zł

Link do oferty: <https://www.kulka.mazury.pl/kolonie-i-obozy/kulka-max>